

## Лекция 10

---

# Последовательности

# Абстракция последовательности

---

красный, оранжевый, желтый, зелёный, голубой, синий, фиолетовый.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6.

Не существует единого класса или единой абстракции данных для произвольной последовательности (и в Python'е, и в других языках).

Абстракция последовательности – это набор поведений:

**Длина.** Последовательность имеет конечную длину.

**Выбор элемента.** Элементом последовательности соответствуют индексы – порядковые номера (неотрицательные целые начинающиеся с 0).

Для выбора элементов можно применять встроенный синтаксис или использовать функции.

Список (list) – это встроенная разновидность абстракции последовательности.

# Списки

[ 'Пример' ]

## Списки — это последовательности

---

```
>>> digits = [1, 8, 2, 8]
>>> len(digits)
4
>>> digits[3]
8
```

**Длина.** Последовательность имеет конечную длину.

**Выбор элемента.** Элементом последовательности соответствуют индексы — порядковые номера (неотрицательные целые начинающиеся с 0).

```
>>> [2, 7] + digits * 2
[2, 7, 1, 8, 2, 8, 1, 8, 2, 8]

>>> pairs = [[10, 20], [30, 40]]
>>> pairs[1]
[30, 40]
>>> pairs[1][0]
30
```

```
>>> 1 in digits
True
>>> 8 in digits
True
>>> 5 not in digits
True
>>> not(5 in digits)
True
```

Инструкция for

(Пример)

## Итерация по последовательности

---

```
def count(s, value):  
    total = 0  
    for element in s:  
        if element == value:  
            total = total + 1  
    return total
```

Связанное имя находится в первом фрейме текущего окружения (не в новом фрейме)

## Исполнение инструкции for

---

```
for <имя> in <выражение>:  
    <набор>
```

1. Вычислить заголовочное **<выражение>**, результат должен быть итерируемым значением, то есть последовательностью.
2. Для каждого элемента этой последовательности, по порядку:
  - A. Связать **<имя>** с этим элементом в текущем фрейме.
  - B. Выполнить **<набор>**.



## Распаковка последовательностей инструкцией for

Последовательность последовательностей фиксированной длины

```
>>> pairs = [[1, 2], [2, 2], [3, 2], [4, 4]]
```

```
>>> same_count = 0
```

Имя для каждого элемента последовательности фиксированной длины

Каждое имя связывается со значением – также как при множественном присвоении.

```
>>> for x, y in pairs:
...     if x == y:
...         same_count = same_count + 1
```

```
>>> same_count
2
```

Диапазон (range)

## Тип range (диапазон)

Диапазон – это последовательность последовательных целых чисел.\*

..., -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, ...

range(-2, 2)

**Длина:** конечное значение – начальное значение

(Пример)

**Выбор элемента:** начальное значение + индекс

```
>>> list(range(-2, 2))  
[-2, -1, 0, 1]
```

Конструктор списка

```
>>> list(range(4))  
[0, 1, 2, 3]
```

По-умолчанию, диапазон начинается с нуля

\* Диапазоны также могут представлять более сложные последовательности целых чисел.

## Списковые включения

```
>>> letters = ['a', 'б', 'в', 'д', 'е', 'ж', 'м', 'и', 'о', 'э']  
>>> [letters[i] for i in [3, 4, 6, 8]]
```

```
['д', 'е', 'м', 'о']
```

## Списковые включения

---

[<отображающее выраж.> for <имя> in <итерируемое выраж.> if <фильтрующее выраж.>]

Короткая версия: [<отображающее выраж.> for <имя> in <итерируемое выраж.>]

Сложное выражение, результат которого является списком и получается по правилам:

1. Добавить новый фрейм полагая текущий фрейм родительским.
2. Создать пустой *результатирующий список* который будет значением выражения.
3. Для каждого элемента в итерируемом значении выражения **<итерируемое выраж.>**:
  - A. Во фрейме из шага 1 связать **<ИМЯ>**
  - B. Если **<фильтрующее выражение>** имеет истинное значение, тогда значение **<отображающего выражения>** заносится в *результатирующий список*.

Функции высшего порядка для работы с последовательностями

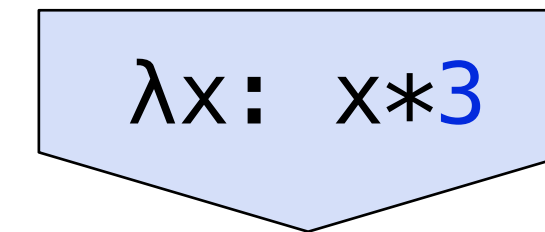
## Функции, которые применяют генераторы списков

---

```
def apply_to_all(map_fn, s):  
    """Применяет map_fn к каждому элементу s.
```

```
    """  
    return [map_fn(x) for x in s]
```

0, 1, 2, 3, 4



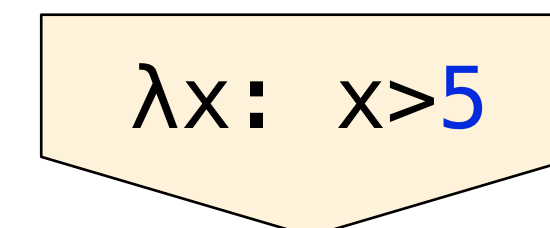
0, 3, 6, 9, 12

То же  
количество  
других  
элементов

```
def keep_if(filter_fn, s):  
    """Возвращает список элементов s для которых filter_fn(x) является истиной.
```

```
    """  
    return [x for x in s if filter_fn(x)]
```

0, 1, 2, 3, 4,  
5, 6, 7, 8, 9



6, 7, 8, 9

Меньшее  
количество тех  
же элементов

## Свертка списка к значению

```
def reduce(reduce_fn, s, initial):
```

```
    """Попарно объединяет элементы s используя reduce_fn, начиная с initial.
```

```
    То есть, reduce(mul, [2, 4, 8], 1) эквивалентен mul(mul(mul(1, 2), 4), 8).
```

```
>>> reduce(mul, [2, 4, 8], 1)
```

```
64
```

```
.....
```

```
    reduced = initial
```

```
    for x in s:
```

```
        reduced = reduce_fn(reduced, x)
```

```
    return reduced
```

`reduce_fn` – это ...

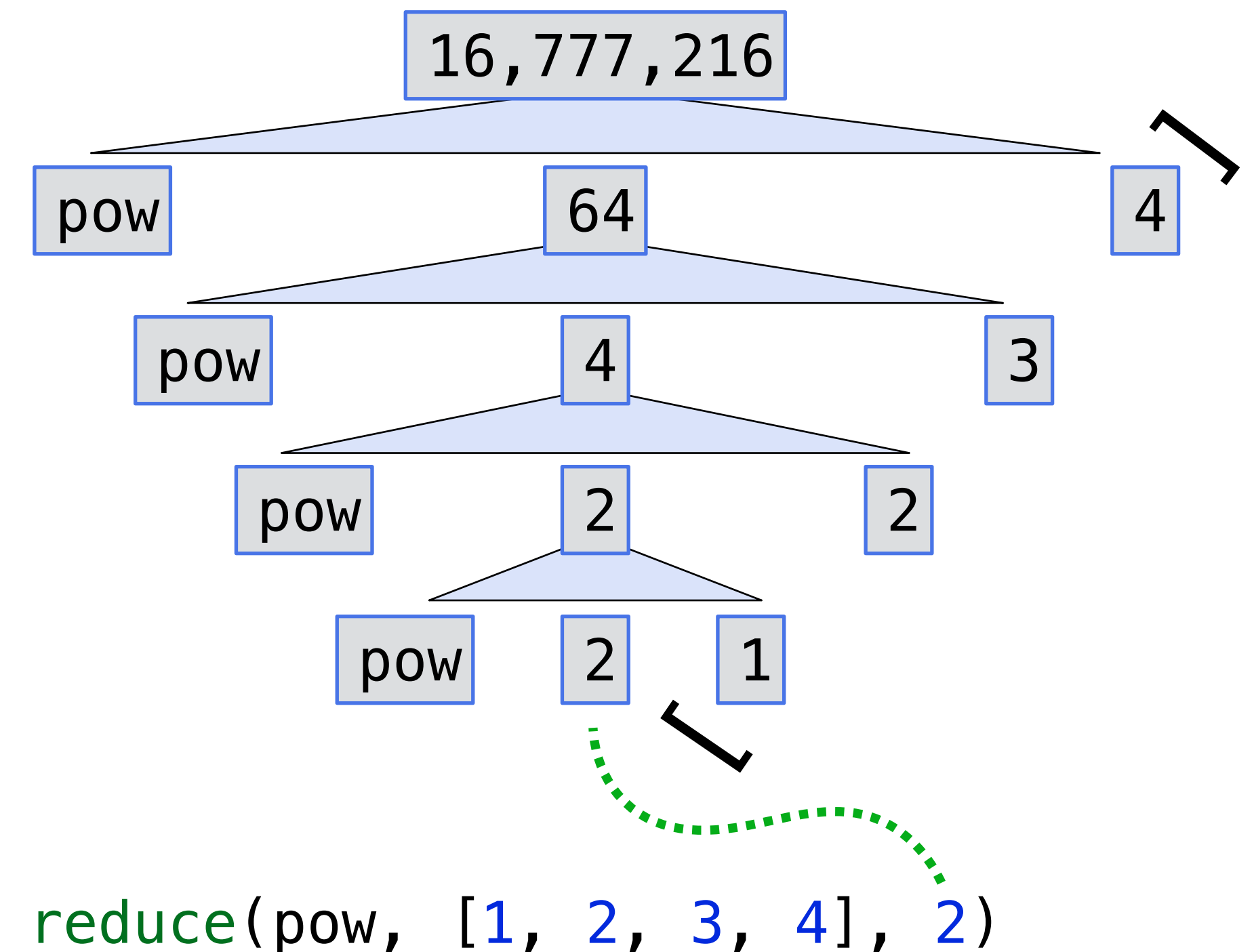
*функция двух аргументов*

`s` – это ...

*последовательность значений (второй аргумент)*

`initial` – это ...

*начальное значение (первый аргумент)*



(Пример)



## Принятые имена функций высшего порядка

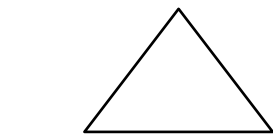
---

`apply_to_all` обычно называют `map`

`keep_if` обычно называют `filter`

`reduce` обычно называют `reduce` (но иногда `fold` о `accumulate`)

◁ `map` и `filter` встроены в Python, но они не возвращают списки



`reduce` – встроен в стандартную библиотеку, в модуль `functools`.

Большинство программистов на Python просто используют генераторы

Строки

## Строки — это абстракция

---

### Представление данных:

```
'200'      '1.2e-5'      'False'      '(1, 2)'
```

### Представление языка:

```
"""Ученый, сверстник Галилея,  
был Галилея не глупее.  
Он знал, что вертится земля,  
но у него была семья.  
"""
```

### Представление программ:

```
'curry = lambda f: lambda x: lambda y: f(x, y)'
```

(Пример)

## Три формы строк

---

```
>>> 'Я строка!'
'Я строка!'
```

```
>>> "А я – об'явление"
"А я – об'явление"
```

Одинарные и двойные кавычки эквивалентны

```
>>> '您好'
'您好'
```

```
>>> """Дзен пайтона утверждает –
читаемость имеет значение.
Подробнее: import this."""
'Дзен пайтона утверждает –\nчитаемость имеет значение.\nПодробнее: import this.'
```

Заставляет игнорировать следующий символ

Приводит к переводу строку

## Строки — это последовательности

---

Длина и выбор элемента одинаковы для всех последовательностей

```
>>> city = 'Ярославль'  
>>> len(city)  
9  
>>> city[3]  
'с'
```

Аккуратно: элемент строки — это тоже строка, но только с одним элементом!

Однако операторы «in» и «not in» работают с подстроками.

```
>>> 'но выпил' in "и немедленно выпил"  
True  
>>> 234 in [1, 2, 3, 4, 5]  
False  
>>> [2, 3, 4] in [1, 2, 3, 4, 5]  
False
```

При работе со строками обычно большее внимание уделяется словам, чем буквам.

# Словари

```
{ 'Дем': 0 }
```

# Словари

---

Словарь – это **неупорядоченная** коллекция пар ключ–значение.

Для ключей действуют два ограничения:

- Ключ словаря **не может быть** ни списком, ни словарем (ни *любым изменяемым типом*).
- Два ключа **не могут быть равны**; должно быть не менее одного значения на ключ.

Первое ограничение связано с реализацией словарей в Python.

Второе ограничение следует из абстракции словаря.

Если с одним ключом нужно связать множество значений, то их надо хранить в виде последовательности.