

Лекция 13

Изменчивые функции

Функция, поведение которой меняется с течением времени

Смоделируем банковский счет с начальным балансом в 100 ₺

Возвращаемое значение: остаток на счете

```
>>> withdraw(25)  
75
```

Аргумент:
сумма для снятия

Возвращаемое значение изменилось!

```
>>> withdraw(25)  
50
```

Повторное снятие той же суммы

```
>>> withdraw(60)  
'Недостаточно средств'
```

Где же хранится баланс?

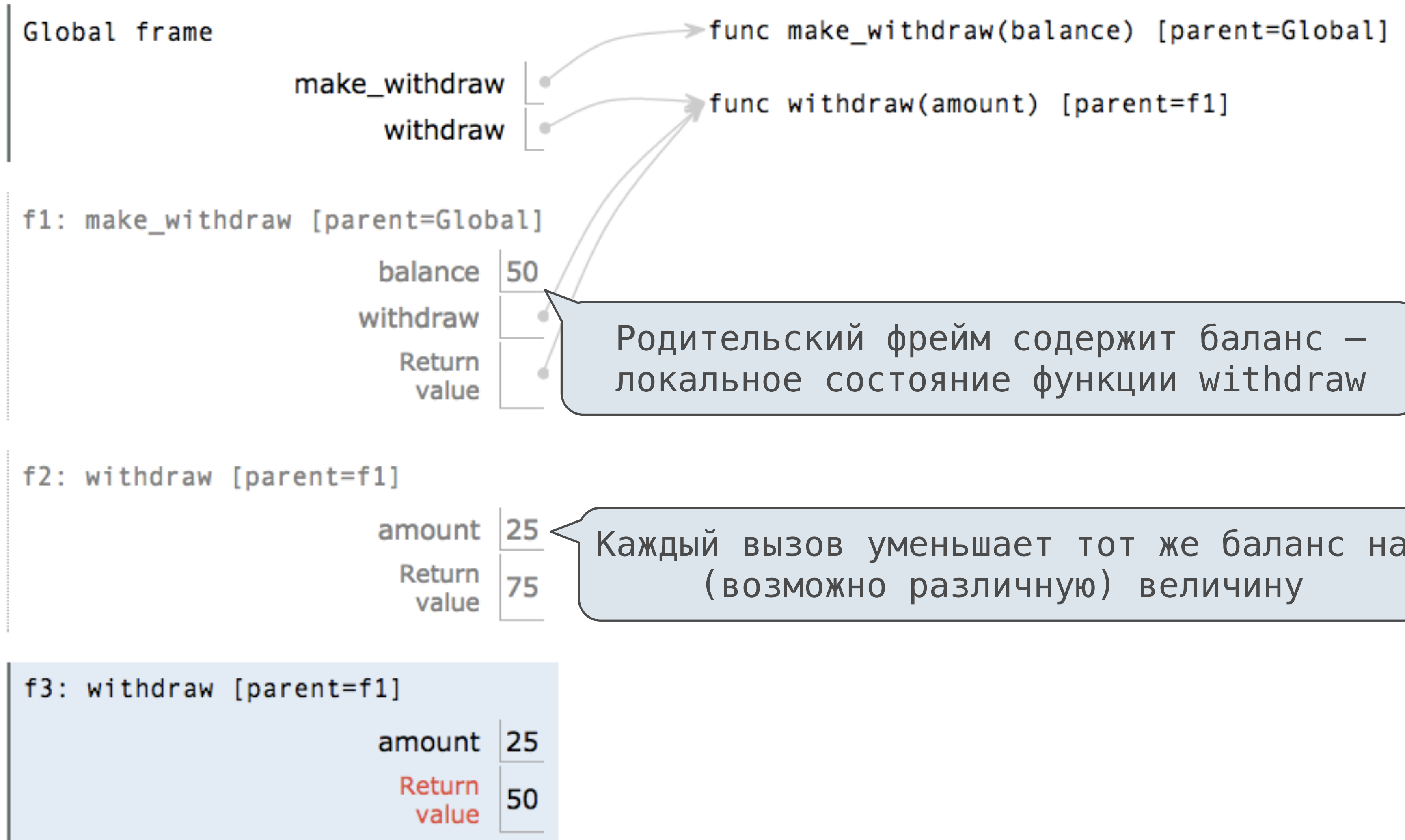
```
>>> withdraw(15)  
35
```

```
>>> withdraw = make_withdraw(100)
```

В родительском фрейме функции!

У функции есть тело и родительское окружение

Хранение локального состояния с помощью окружений



Все вызовы некоторой функции имеют общий родительский фрейм

Повторение: локальное присвоение

```
def percent_difference(x, y):  
    difference = abs(x-y)  
    return 100 * difference / x  
diff = percent_difference(40, 50)
```

Присвоение связывает имя со значением в первом фрейме текущего окружения

Global frame

percent_difference

func percent_difference(x, y) [parent=Global]

f1: percent_difference [parent=Global]

x 40

y 50

→ difference 10

Правила выполнения инструкции присвоения:

1. Вычислить все выражения справа от =, слева направо.
2. Связать имена слева от = с полученными значениями в **текущем фрейме**

Нелокальное присвоение и хранение локального состояния

```
def make_withdraw(balance):
```

```
    """Возвращает функцию withdraw с начальным балансом."""
```

```
    def withdraw(amount):
```

```
        nonlocal balance
```

```
        if amount > balance:
```

```
            return 'Недостаточно средств'
```

```
        balance = balance - amount
```

```
        return balance
```

```
    return withdraw
```

Имя «balance» объявлено нелокальным в начале тела функции, в которой произойдет пересвязывание

Пересвязывание баланса в первом нелокальном фрейме, в котором это имя уже существует

(Пример)

Нелокальное присвоение

Действие нелокальных присвоений

```
nonlocal <имя>, <имя>, ...
```

Результат: Последующие присвоения этому имени влияют только на уже существующую связь в **первом нелокальном фрейме** текущего окружения, в котором это имя связано.

Документация Python: в «области видимости»

Из руководства по Python 3:

Указанные в инструкции `nonlocal` имена должны существовать в области видимости.

Указанные в инструкции `nonlocal` имена не должны совпадать с существующими в локальной области видимости.

Текущем фрейме

http://docs.python.org/release/3.1.3/reference/simple_stmts.html#the-nonlocal-statement

<http://www.python.org/dev/peps/pep-3104/>

Множественные толкования инструкции присвоения

`x = 2`

Состояние

Результат

- Нет инструкции `nonlocal`
- «x» **не** связано локально

Создается связь имени «x» с объектом 2 в первом фрейме текущего окружения

- Нет инструкции `nonlocal`
- «x» **связано** локально

Пересвязывание имени «x» с объектом 2 в первом фрейме текущего окружения

- `nonlocal x`
- «x» **связано** в нелокальном фрейме

Пересвязывание «x» с 2 в первом нелокальном фрейме текущего окружения, в котором присутствует «x»

- `nonlocal x`
- «x» **не** связано в нелокальном фрейме

`SyntaxError: no binding for nonlocal 'x' found`

- `nonlocal x`
- «x» **связано** в нелокальном фрейме
- «x» также связано локально

`SyntaxError: name 'x' is parameter and nonlocal`

Особенность Python

Python предвычисляет, какой фрейм содержит какое имя до выполнения тела функции.

Внутри тела функции все упоминания имени должны относиться к одному фрейму.

```
def make_withdraw(balance):  
    def withdraw(amount):  
        if amount > balance:  
            return 'Недостаточно средств'  
        balance = balance - amount  
        return balance  
    return withdraw
```

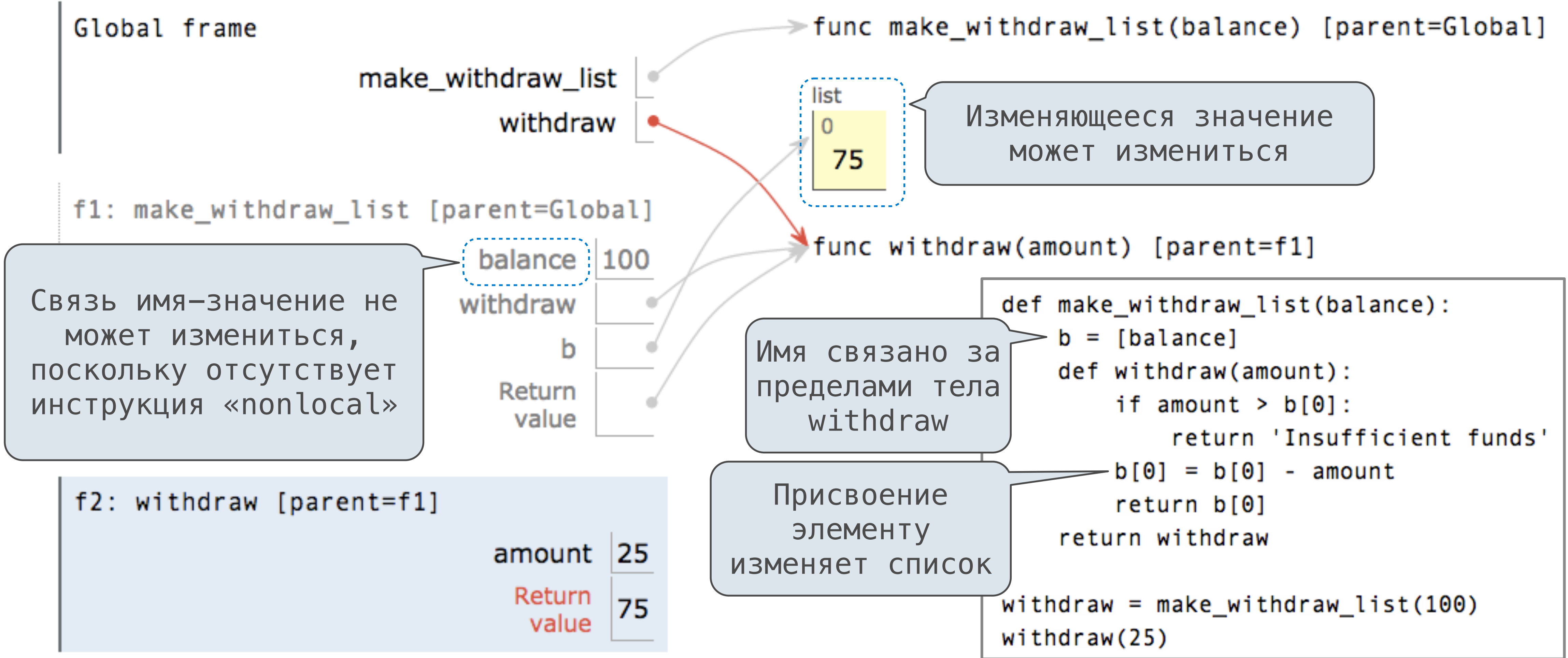
```
wd = make_withdraw(20)  
wd(5)
```

Локальное присвоение

UnboundLocalError: local variable 'balance' referenced before assignment

Изменяющиеся значения и хранение локального состояния

Изменяющиеся значения могут быть изменены без инструкции «nonlocal».



Множественные изменчивые функции

(Пример)

Ссылочная прозрачность

- Выражение называют **прозрачным для ссылок**, если при замене любого подвыражения его результатом не происходит изменение смысла программы.



```
mul(add(2, mul(4, 6)), add(3, 5))
```

```
mul(add(2, 24), add(3, 5))
```

```
mul(26, add(3, 5))
```



- Изменяющиеся операции нарушают условие *прозрачности для ссылок* поскольку они не только возвращают результат; **они изменяют окружение.**