

Лекция 20

Перевод и адаптация материалов Джона ДеНиро (John DeNero). Используется с разрешения автора.

Множества

Множества

Ещё один контейнерный тип в Python

- Множества задаются в фигурных скобках
- Повторяющиеся элементы удаляются на этапе создания
- Элементы множества неупорядочены

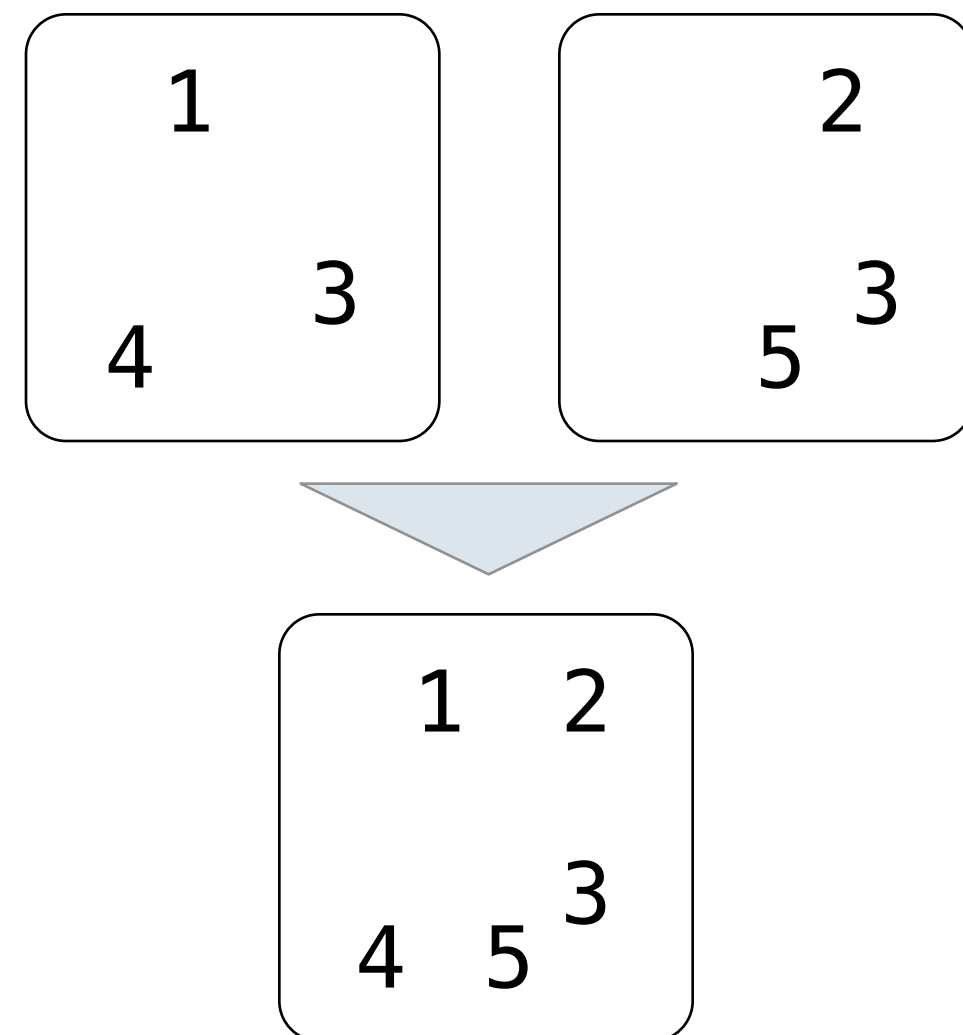
```
>>> s = {'один', 'два', 'три', 'четыре', 'четыре'}
>>> s
{'четыре', 'один', 'три', 'два'}
>>> 'три' in s
True
>>> len(s)
4
>>> s.union({'один', 'пять'})
{'пять', 'три', 'четыре', 'один', 'два'}
>>> s.intersection({'шесть', 'пять', 'четыре', 'три'})
{'четыре', 'три'}
```

Операции с множествами

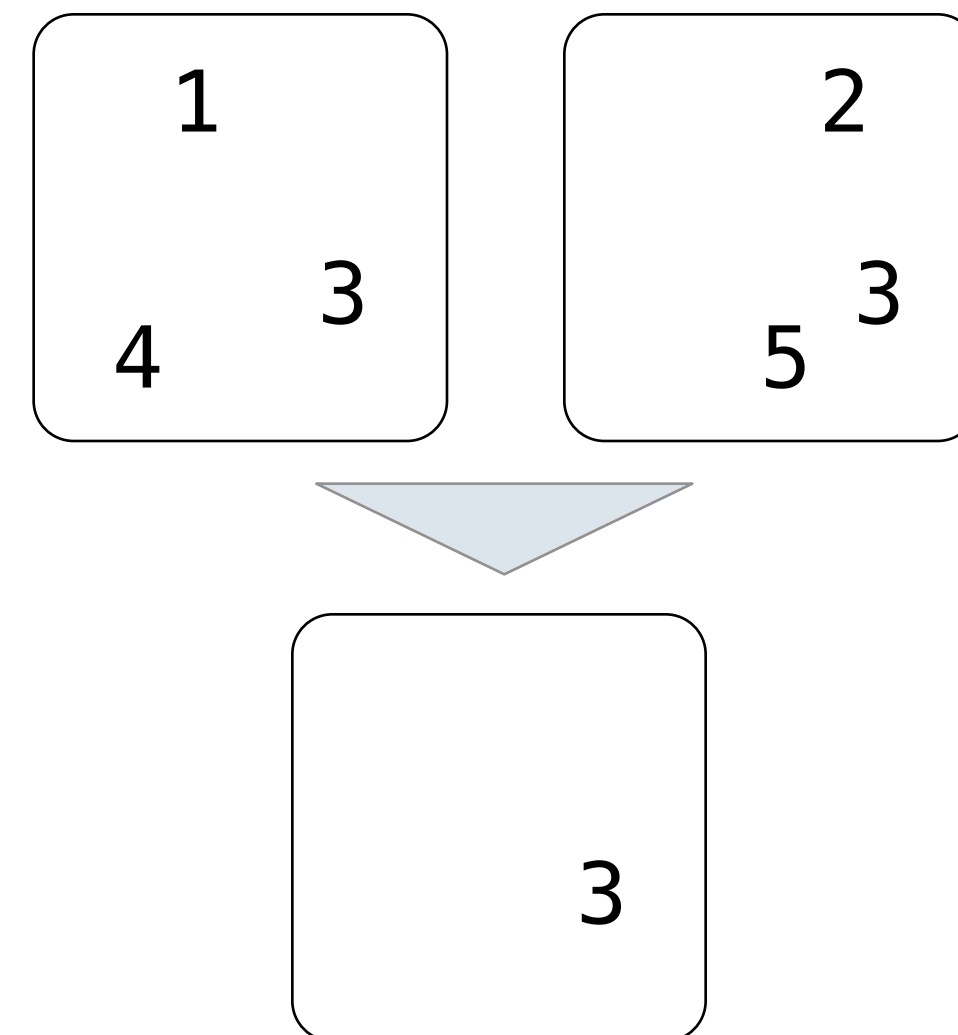
Что можно делать с множествами:

- **Проверка принадлежности:** Является ли значение элементом множества?
- **Объединение:** Возвращает множество элементов находящихся в set1 или в set2
- **Пересечение:** Возвращает множество элементов находящихся и в set1, и в set2
- **Присоединение (добавление):** Возвращает множество элементов из s и значение v

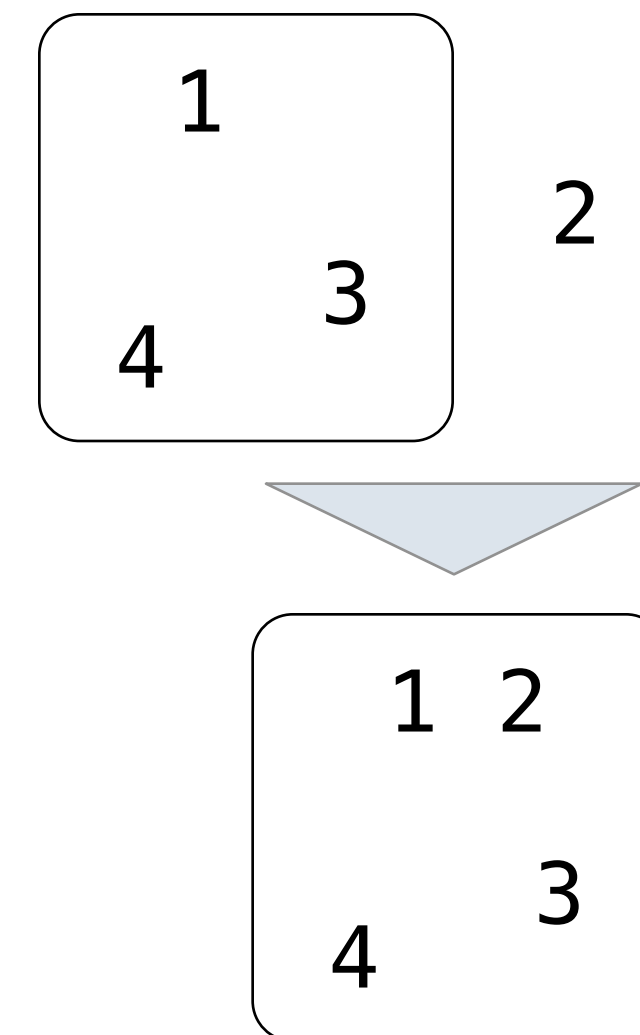
Объединение



Пересечение



Присоединение



Множества на связных списках

Множества как неупорядоченные последовательности

Предложение 1: Множество представлено связным списком уникальных элементов.

Временной порядок роста

```
def empty(s):  
    return s is Link.empty
```

$\Theta(1)$

```
def contains(s, v):  
    """Проверяет, что множество s содержит значение v.
```

*Время зависит от того,
где v находится в s*

```
>>> s = Link(1, Link(2, Link(3)))  
>>> set_contains(s, 2)  
True  
"""
```

$\Theta(n)$

```
if empty(s):  
    return False  
elif s.first == v:  
    return True  
else:  
    return contains(s.rest, v)
```

*Худший случай:
v не находится в s*

или

*Средний случай: находится в
равнораспределённом случайном
месте*

(Пример)

Множества как неупорядоченные последовательности

```
def adjoin(s, v):  
    if contains(s, v):  
        return s  
    else:  
        return Link(v, s)
```

```
def intersect(s, t):  
    if s is Link.empty:  
        return Link.empty  
    rest = intersect(s.rest, t)  
    if contains(t, s.first):  
        return Link(s.first, rest)  
    else:  
        return rest
```

Временной порядок роста

$$\Theta(n)$$

Размер множества

$$\Theta(n^2)$$

Если множества
одного размера

(Пример)

Множества как упорядоченные последовательности

Множества как упорядоченные последовательности

Предложение 2: Множество представлено связным списком уникальных элементов, упорядоченных от меньшего к большему.

Части программы, которые...

Множества – это...

Используя...

используют множества для хранения значений

неупорядоченные коллекции

`empty, set_contains, adjoin_set, intersect_set, union_set`

Реализуют операции над множествами

Упорядоченные связные списки

`first, rest, <, >, ==`

Различные части программы могут делать различные предположения о данных

Поиск в упорядоченном связном списке

```
>>> s = Link(1, Link(3, Link(5)))
>>> contains(s, 1)
True
>>> contains(s, 2)
False
>>> t = adjoin(s, 2)
```

Действие

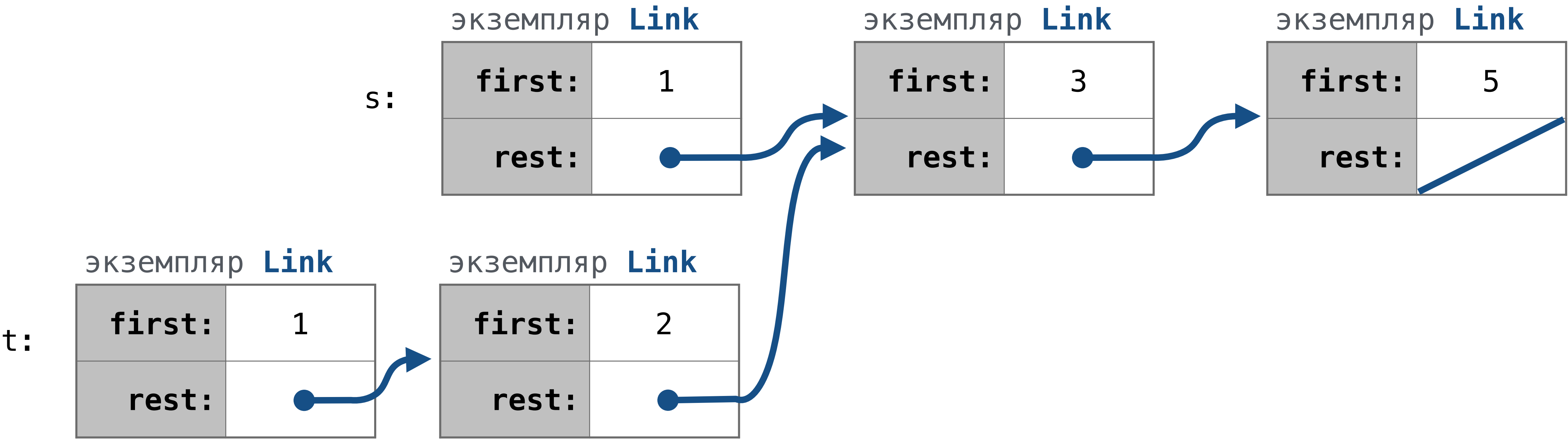
Временной порядок роста

contains

$$\Theta(n)$$

adjoin

$$\Theta(n)$$



Операции над множествами

Множества как упорядоченные последовательности

Предложение 2: Множество представлено связным списком уникальных элементов, упорядоченных от меньшего к большему.

```
def intersect(s, t):
    if empty(s) or empty(t):
        return Link.empty
    else:
        e1, e2 = s.first, t.first
        if e1 == e2:
            return Link(e1, intersect(s.rest, t.rest))
        elif e1 < e2:
            return intersect(s.rest, t)
        elif e2 < e1:
            return intersect(s, t.rest)
```

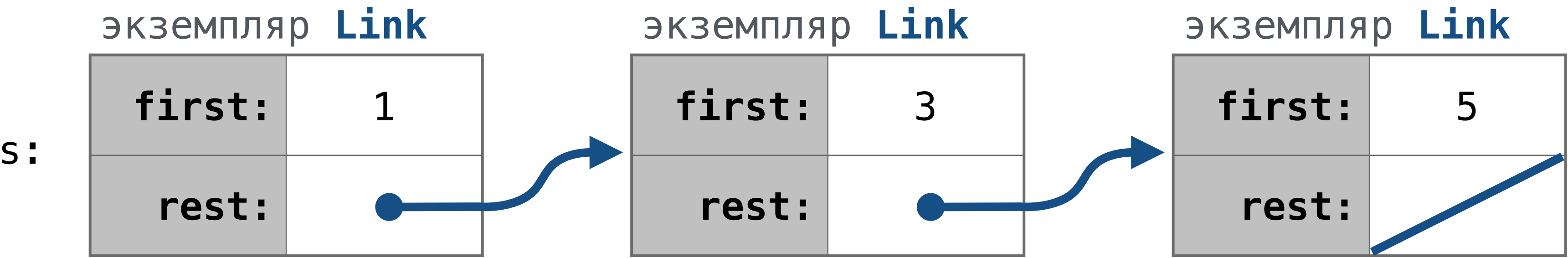
Порядок роста?

Если s и t размера n , то $\Theta(n)$

(Пример)

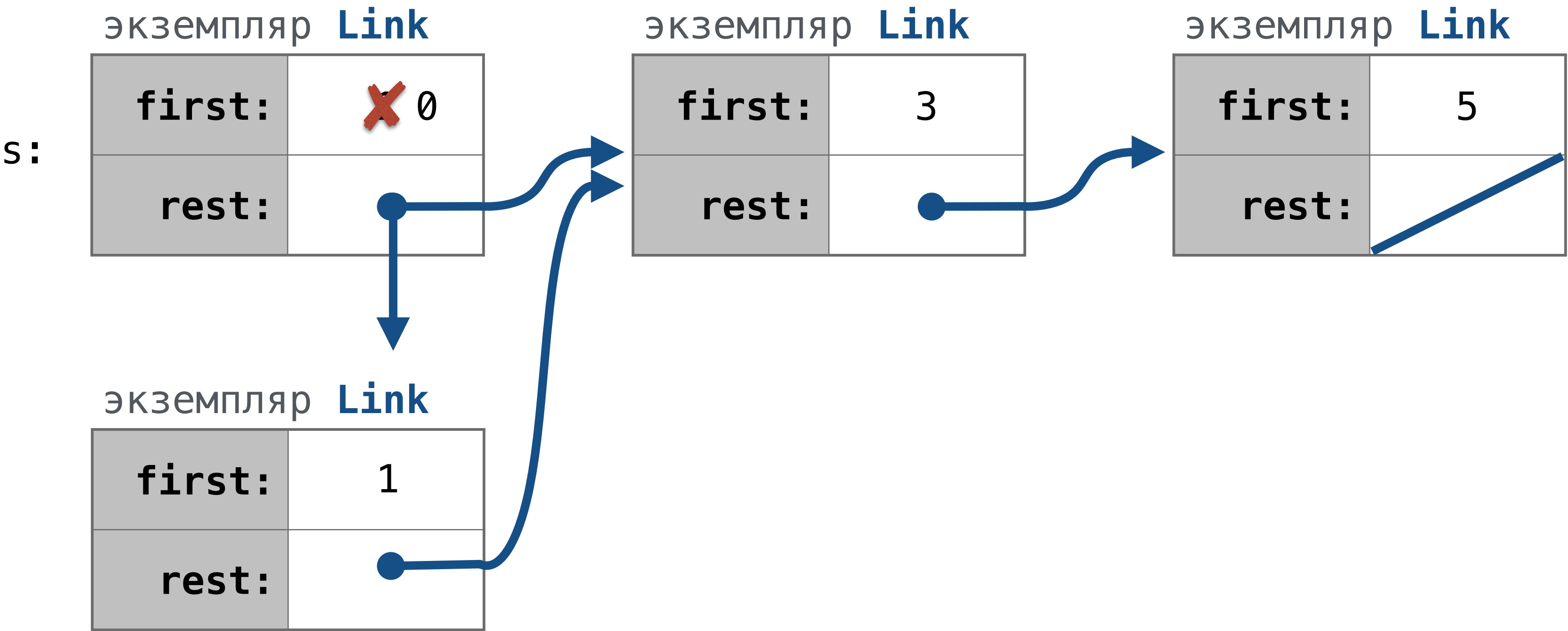
Изменение множества

Добавление в упорядоченный список



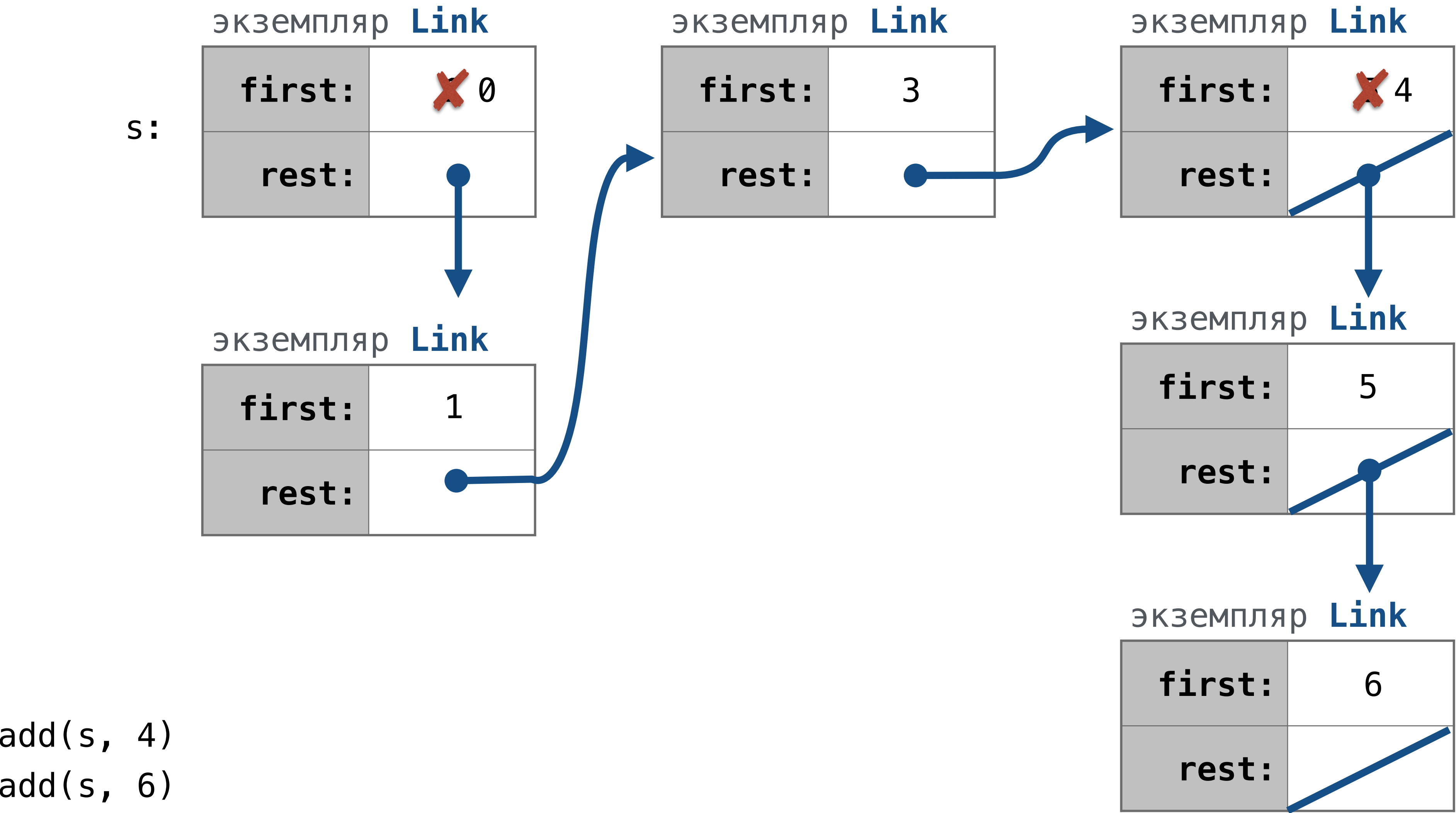
`add(s, 0)` Попробуем использовать исходный объект

Добавление в упорядоченный список



add(s, 4)

Добавление в упорядоченный список



Добавление в множество на упорядоченных списках

```
def add(s, v):
```

""Добавляет v во множество s.

```
>>> s = Link(1, Link(3, Link(5)))
```

```
>>> add(s, 0)
```

```
Link(0, Link(1, Link(3, Link(5))))
```

```
>>> add(s, 3)
```

```
Link(0, Link(1, Link(3, Link(5))))
```

```
>>> add(s, 4)
```

```
Link(0, Link(1, Link(3, Link(4, Link(5)))))
```

```
>>> add(s, 6)
```

```
Link(0, Link(1, Link(3, Link(4, Link(5, Link(6))))))
```

■■■■■

```
if empty(s):
```

```
return Link(v)
```

```
if s.first > v:
```

```
s.first, s.rest = v, Link(s.first, s.rest)
```

```
elif s.first < v and empty(s.rest):
```

```
s.rest = Link(v, s.rest)
```

```
elif s.first < v:
```

```
add(s.rest, v)
```

```
return s
```

